

Matrices et Applications Linéaires

Exercice 01 Déterminer la matrice relative aux bases canoniques des applications linéaires f suivantes :

a. $f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \longmapsto (x + y, y - 2x + z) \end{cases}$

b. $f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto (y + z, z + x, x + y) \end{cases}$

c. $f: \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] & \longrightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P & \longmapsto P(X + 1) \end{cases}$

d. $f: \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] & \longrightarrow \mathbb{R}^4 \\ P & \longmapsto (P(1), P(2), P(3), P(4)) \end{cases}$

Exercice 02 Soit $a \in \mathbb{C}^*$. Soit $f: \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}$ définie par $f(z) = z + a\bar{z}$.

Déterminer la matrice de l'endomorphisme f de \mathbb{C} dans la base $(1, i)$.

Exercice 03 Un endomorphisme f a pour matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix}$. Calculer A^2 et en déduire la nature de f . Trouver une base dans laquelle la matrice de f soit simple.

Exercice 04 Un endomorphisme f a pour matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$. Calculer A^2 et en déduire la nature de f . Trouver une base dans laquelle la matrice de f soit simple.

Exercice 05 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension 3. Soit f un endomorphisme de E tel que $f^2 \neq 0$ et $f^3 = 0$.

Montrer qu'il existe une base de E dans laquelle la matrice de f est $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

Exercice 06 Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est $\begin{pmatrix} 3 & 1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$.

On pose $\epsilon_1 = (1, 1, 1)$, $\epsilon_2 = (1, -1, 0)$ et $\epsilon_3 = (1, 0, 1)$.

1. Montrer que $(\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 .

2. Quelle est la matrice de f dans cette base ? En déduire une base de $\text{Ker } f$ et de $\text{Im } f$.

Exercice 07 On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ et l'application $f: \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ définie par $f(M) = AM$.

Montrer que f est linéaire, et donner sa matrice associée dans la base canonique de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

Exercice 08 Soient $A \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{R})$ et $B \in \mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{R})$ telles que :

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Montrer que $BA = I_2$.

☞ Considérer les morphismes f et g associés à A et B et trouver une base de \mathbb{R}^2 "facile" en fonction de g .

Exercice 09 Soit f l'application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^2 dont la matrice dans les bases canoniques est :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

On appelle (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3 et (f_1, f_2) celle de \mathbb{R}^2 . On pose :

$$e'_1 = e_2 + e_3, \quad e'_2 = e_1 + e_3, \quad e'_3 = e_1 + e_2, \quad f'_1 = \frac{1}{2}(f_1 + f_2), \quad f'_2 = \frac{1}{2}(f_1 - f_2)$$

- Montrer que (e'_1, e'_2, e'_3) est une base de \mathbb{R}^3 et (f'_1, f'_2) est une base de \mathbb{R}^2 .
- Quelle est la matrice de f dans ces nouvelles bases ?

Exercice 10 Soit f l'endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$ défini par $f(P) = (X + 1)P'$.

- Déterminer la matrice A de f dans la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$.
- Justifier que $(1, X + 1, (X + 1)^2)$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$ et déterminer la matrice B de f dans cette base.
- Déterminer une base de l'image et du noyau de f .

Exercice 11 On considère l'endomorphisme φ de $\mathbb{R}_n[X]$ défini par $\varphi(P)(X) = P(X + 1)$.

- Écrire la matrice A de φ dans la base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$.
- Justifier que φ est un isomorphisme de $\mathbb{R}_n[X]$ et que A est inversible. Calculer A^{-1} .

Exercice 12 On considère, dans \mathbb{R}^3 , le plan P d'équation $x - y - z = 0$ et la droite D d'équation $x = -y = z$.

Trouver la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 de la projection p sur P parallèlement à D .